# 2.1.3 Alprogramok, paraméterátadás

## Alprogramok

* **Alprogram**: olyan nyelvi szerkezet, amelynek segítségével új nevet rendelhetünk egy kódrészlethez, hogy azt később, amikor csak akarjuk, egyszerűen végrehajthassuk.
* A kódrészlet végrehajtásának kezdeményezése, azaz az alprogram meghívása a kódrészlethez rendelt név (és esetleg paraméterek) megadásával történik.
* A **függvények**: a paraméterekből kiszámolnak valamilyen információt (pl. max, sin)
* Az **eljárások**: a paramétereket átalakítják, nem visszaadják a megváltoztatott információt; (pl. rendezés)
* Ha nem akarunk semmilyen információt visszaadni: void visszatérési típust adhatunk meg.
* A visszatérési értéket nem kötelező eltárolni a hívó oldalon.
* Tisztább kód

## Paraméterátadás

void swap( int a, int b ){

int tmp = a;

a = b;

b = tmp;

}

* Az alprogram meghívásakor új lokális változó jön létre, ebbe másolódik bele az aktuális paraméter értéke
* Csak befele közvetít információt
* Költséges lehet